

Tim E-Sport Teknik Informatika UNIPMA Juara PORSEMA 2026, Bukti Jago Coding Sekaligus Jago Gaming!

Sabtu, 27 Juni 2026, 12:18 WIB, Oleh: Admin

MADIUN – Prestasi membanggakan kembali ditorehkan mahasiswa Program Studi (Prodi) Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun (UNIPMA). Tim e-sport Teknik Informatika sukses meraih Juara 1 pada cabang E-Sport Pekan Olahraga dan Seni Mahasiswa (PORSEMA) UNIPMA 2026 yang digelar pada Sabtu, 6 Juni 2026. Keberhasilan tersebut menjadi bukti bahwa mahasiswa Teknik Informatika tidak hanya memiliki kompetensi di bidang akademik dan teknologi, tetapi juga mampu menunjukkan kemampuan, strategi, serta kerja sama tim dalam ajang kompetitif non-akademik.

Kemenangan ini disambut antusias oleh seluruh sivitas akademika Prodi Teknik Informatika UNIPMA. Prestasi tersebut sekaligus menambah daftar capaian mahasiswa Teknik Informatika yang terus menunjukkan eksistensi di berbagai bidang, baik akademik maupun pengembangan minat dan bakat.

Ketua Tim E-Sport Teknik Informatika, Muhammad Bagus, mengungkapkan rasa syukur atas pencapaian yang diraih bersama tim. Menurutnya, kemenangan tersebut merupakan hasil dari kerja keras, latihan yang konsisten, serta kekompakan seluruh anggota tim.

"Alhamdulillah kami sangat bersyukur bisa meraih Juara I di PORSEMA UNIPMA 2026. Persaingan berlangsung cukup ketat, tetapi kami tetap fokus menjalankan strategi yang sudah dipersiapkan. Prestasi ini kami persembahkan untuk Prodi Teknik Informatika dan seluruh sivitas akademika yang selalu memberikan dukungan kepada kami," ujar Muhammad Bagus.

Sementara itu, Ketua Program Studi Teknik Informatika UNIPMA, Yoga Prisma Yuda, S.Kom., M.Kom., menyampaikan apresiasi atas kerja keras tim yang berhasil mengharumkan nama program studi. Menurutnya, pencapaian tersebut menunjukkan bahwa mahasiswa Teknik Informatika memiliki kemampuan yang seimbang antara kompetensi akademik, penguasaan teknologi, serta soft skill seperti komunikasi, strategi, dan kolaborasi tim.

"Kami mengucapkan selamat kepada seluruh tim e-sport Teknik Informatika yang telah berhasil meraih Juara I PORSEMA 2026. Prestasi ini membuktikan bahwa mahasiswa Teknik Informatika tidak hanya unggul dalam bidang akademik dan teknologi, tetapi juga mampu bersaing dan menjadi yang terbaik pada ajang kompetitif non-akademik," kata Yoga Prisma Yuda.

Raihan Juara 1 PORSEMA 2026 menjadi motivasi baru bagi mahasiswa Teknik Informatika UNIPMA untuk terus mencetak prestasi. Semangat berkompetisi, disiplin, dan kolaborasi yang ditunjukkan tim e-sport diharapkan mampu menginspirasi mahasiswa lainnya agar terus berkembang dan berani mengukir prestasi di berbagai bidang.

Berita UNIPMA

1. [BERIKAN SOLUSI BAGI ALUMNI DAN MAHASISWA. UNIPMA GANDENG INTACT TAIWAN SOSIALISASI BEASISWA](#)
2. [DOSEN FKIP UNIPMA AKAN TERLIBAT DALAM PROGRAM PELATIHAN GURU ADILUHUNG NUSANTARA](#)
3. [DOSEN DAN MAHASISWA UNIPMA HADIRI MADIUN JELAJAH ARSIP. PERKUAT IMPLEMENTASI TRI DHARMA PERGURUAN TINGGI](#)
4. [DOSEN UNIPMA DIUNDANG MENJADI PEMBICARA DI KEGIATAN FESTIVAL SAMIN. MEMPERKUAT PERAN KAMPUS BERDAMPAK](#)
5. [UNIPMA DAN CENTRAL MINDANAO UNIVERSITY BAHAS KOLABORASI RISET VO2MAX ATLET MODERN PENTATHLON JAWA TIMUR](#)